

10 5.bPS Zadržení narušitele státní hranice při přestřelce ; d p s
dne 21.1.1981 v 05,35 hod. doslo u 10.rPS Svatý Kříž d-6/22
okr. Cheb v HP v prostoru osady Dolní Pohrémov proti
HM 10/3 na vnitřní straně ZZ k zadržení při přestřelce
pro pokus o ilegální průchod SH z ČSSR do NSR ;
Voj.z.služby POLÁŠEK Zdenek nar. 2.4.1960, t.c.příslušník
VÚ 8522 Cheb - dalej čde je nejsou znaty. Jmenovaný dle
velitele 20.msd zbehl ze strážní služby v 05,15 hod.
dne 21.1.1981 se samopalem vz. 58, e. 60-ti kusy náboji od
VÚ 8522 Cheb. K případu byly zjištěny tyto okolnosti :
Dne 21.1.1981 v 05,25 hod. podal P P S správu na jed-
notku o pohybu neznámé osoby ke SH v uvedeném prostoru
a že na vyzvání osoba neřeagovala a zlehla. DRR 10.rPS
nadprep. Maxm provedl opatrení na SH a vyslal ihned PČSH
voj. Iudas Josef se sl. psem Merg, voj. Záhorec Ivan a voj.
Kubinec Ladislav. PČSH po zjištění stop zehájila pronás-

ledování s využitím sl.psa Nero a spátrila po 200 m asi 80 m před sebou siluetu osoby ležící na sněhu a která proti hlídce PČHE zahájila bezprostredně palbu ze samopalů. Byl zasazen voj. Ludes Josef se sl.psem Nero. Ostatní členové PČHE zahájili palbu proti narušiteli. PČHE když narušitel prestal střílet palbu zastavila (vystřílela 80 ks nábojů) a poskytla pomoc postřelenému voj. Ludesovi Josefu. Operacní skupinou 5.bPS pod velením ZVB pro zprav. pplk. Baxou nařízeno vyslat do uvedeného prostoru OT č. 64 v sile 1 + 6 pod velením důstojníka kde bylo zjištěno že narušitel je mrtvý. Dále do místa vyslan lékar se sanitkou k poskytnutí povozu a odvozu do nemocnice Cheb voj. Ludes Josefa kde však již byla u jmenovaného konstatována smrt. Nacionále jménovaného: Voj.z.sle. LUDAS Josef nar. [REDACTED] 1960, bytem Tvrdošovce [REDACTED] okr. Nové Zámky, národnosti maďarské, st.prási. ČSSR, malíř pokojů, svobodný, člen SSM, vstup.ročník [REDACTED] 1979, zazářen u 10.rPS jako psovčd. O případu byl vyrozesen VOP Elzen. Prípad je getren určenou kožicí a vysetrující zpráva bude predložena po skončení setrení a provedení soudní pitvy.